

## 6. Kapitel: Die Hintergrundgeschichte

### Checkliste – Die Hintergrundgeschichte

#### Die Hintergrundgeschichte erklärt:

- Das Handeln und Verhalten der Figur in der Gegenwart einer Geschichte
- Warum eine Figur so handelt wie sie handelt

#### Eine Hintergrundgeschichte zeigt:

- Wie sich die Persönlichkeit entwickelt hat
- Wie sich das Brachland entwickelt hat
- Sie macht deine Figur glaubwürdig und
- Sie bringt sie näher an die Leser heran

#### Eine Figur kann in der Vergangenheit geprägt werden durch:

- Familiengeschichte
- Klima in der Familie
- Ein Familien-Geheimnis
- Botschaften
- Traum

Eine „Wunde“ – ein Ereignis in der Vergangenheit, das in deine Figur eine Wunde geschlagen hat. Ein Stück ihres Wesens ging verloren

**Mit einer Wunde kannst du auf zweierlei Arten verfahren:**



Sie als Perpetuum Mobile nutzen und die Wunde immer wieder aufreißen lassen

- entweder durch die Figur selbst oder durch andere Figuren (Gegenspieler)



Oder den Weg der Heilung zeigen

- indem du die Figur den Grund für die Wunde aufdecken lässt



und die Figur so die Situation „zu Ende bringen kann“,



indem sie:



sich ihrer Angst stellt und sie aushält



oder sich rächt, den Täter überführt oder Ähnliches



das verlorene Stück wird zurückgeholt

Intensität und Umfang der Hintergrundgeschichte hängt von der Art der Geschichte ab.